GUIDE D'UTILISATION

Par G-Tech

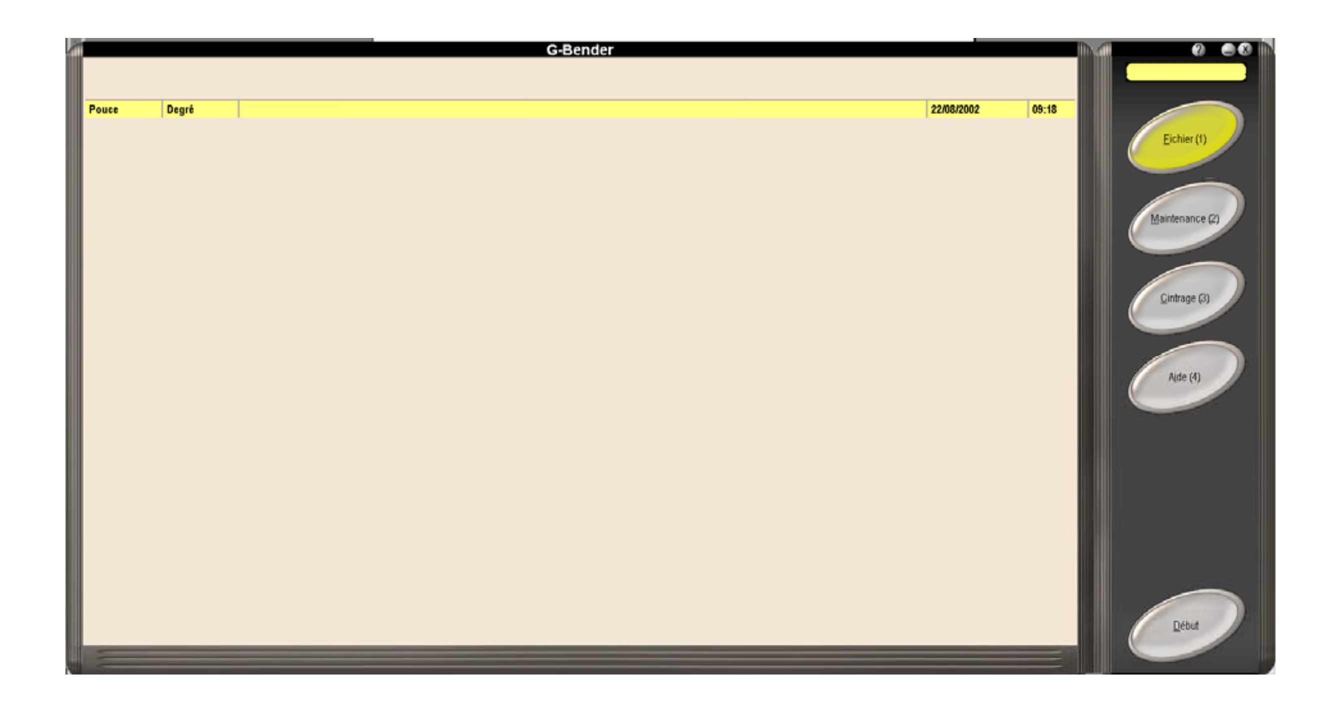


G-Bender 1.0 Guide d'utilisation Release 2 le 22/08/2002

Contenu

1 Présentation :

L'application G-Bender, permet de communiquer avec une cintreuse ROMER. Elle permet d'ouvrir un tube, de créer un nouveau tube, d'enregistrer un tube et de cintrer un tube.



2 Installation :

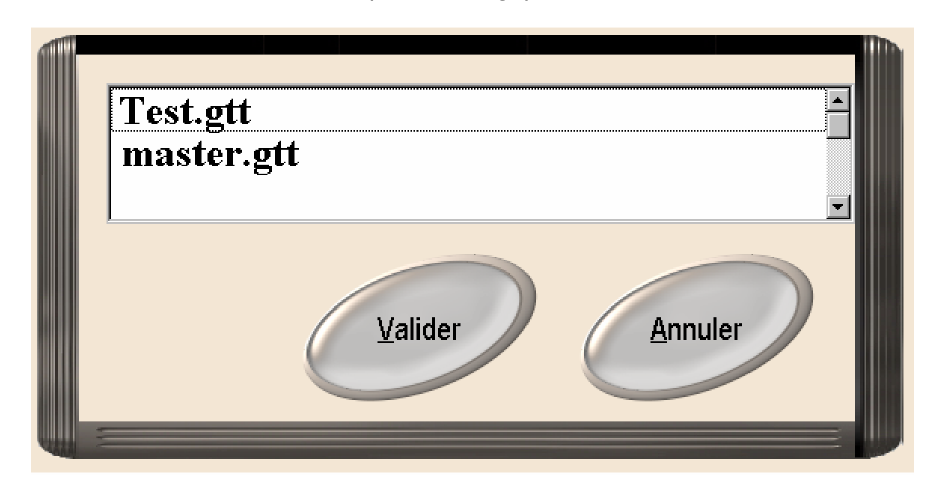
Reportez-vous au manuel d'installation.

3 Fonctionnement :

3.1 Fichier :

3.1.1 Ouvrir :

Permet d'ouvrir un fichier de tube (extension.gtt). Seul les LRA sont lus.



L'emplacement des fichiers d'ouverture est inchangeable.

Pour Ouvrir un fichier on peut :

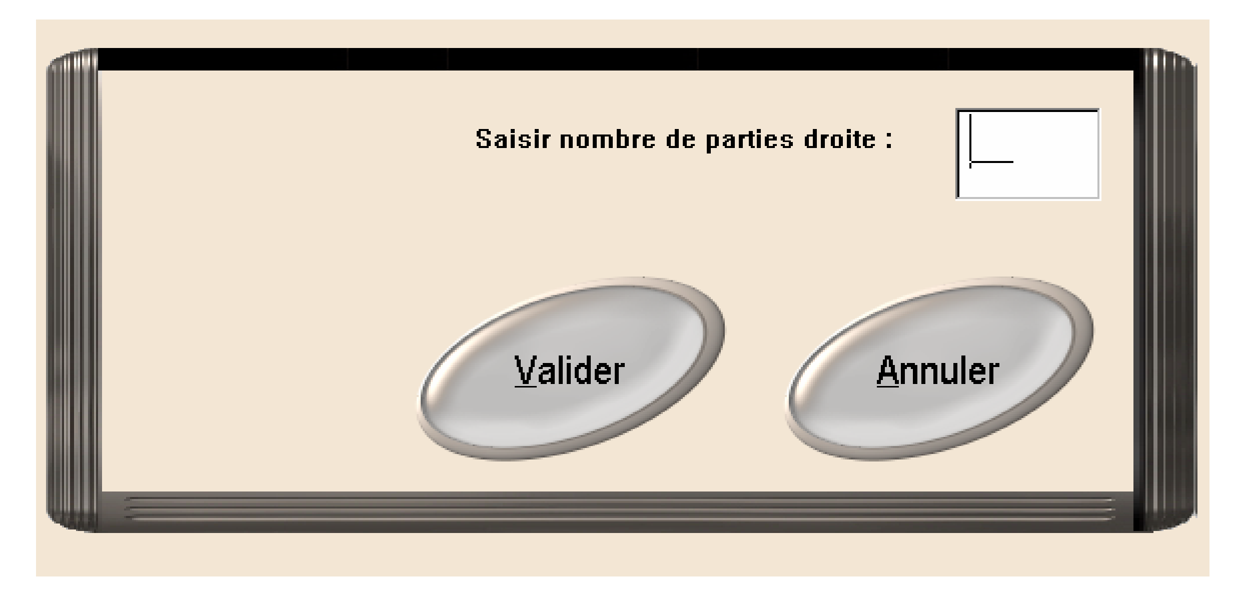
- Soit double-cliquer sur le nom du fichier à ouvrir
- Soit sélectionner le nom du fichier puis cliquer sur valider.

Pour Annuler on peut :

- Soit cliquer sur le bouton Annuler
- Soit appuyer sur la touche Echap
- Soit cliquer sur un des boutons de la barre de menu.

3.1.2 Nouveau :

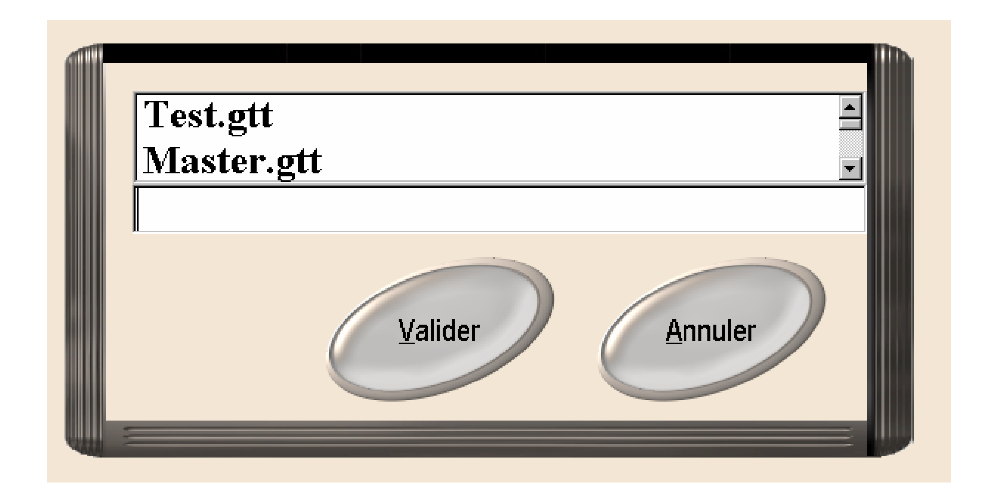
Créer une instance vide d'un tableau de LRA, le nombre de parties droites est demandé. On peut remplir les informations du nouveau tube soit en les saisissant à la main, soit en cintrant le tube à partir de la cintreuse.



La saisie du nombre de partie droite est obligatoire pour créer un nouveau fichier.

3.1.3 Enregistrer :

Enregistre le tube saisi ou cintré. L'enregistrement n'est disponible que si l'on à ouvert ou créer un nouveau tube.



3.1.4 Quitter :

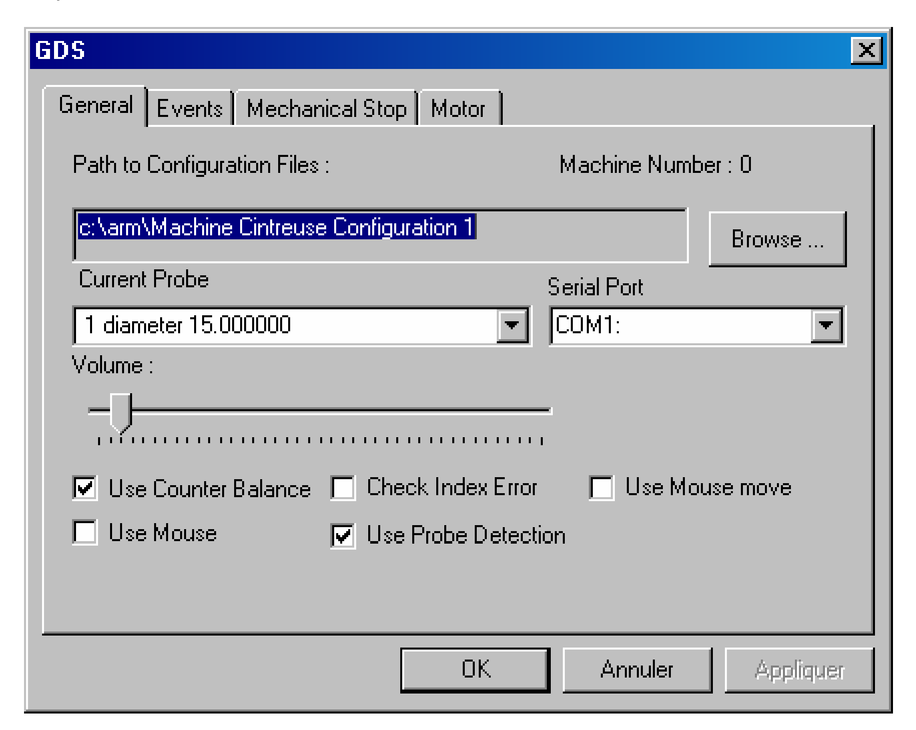
Quitte l'application en déconnectant la cintreuse.

3.2 Maintenance :

3.2.1 Paramètres :

3.2.1.1 Cintreuse :

Ouvre une boite de dialogue permettant de configurer la cintreuse (port série, volume sonore…)



3.2.1.2 Langues :

Permet de changer la langue de l'application.

3.2.1.3 Unités :

Permet de changer les unités d'affichage (Millimètre, Pouce, Degré, Radian)

3.2.2 Connecter :

Connecte la cintreuse.

3.2.3 Déconnecter :

Déconnecte la cintreuse.

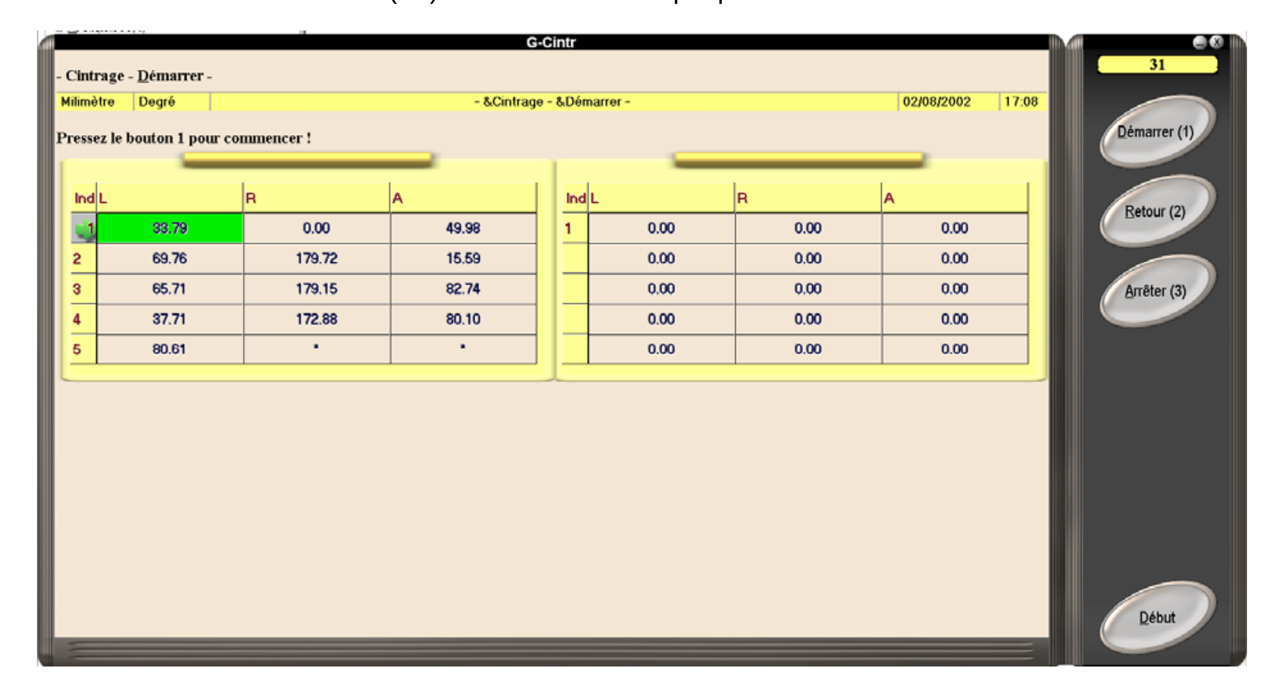
3.3 Cintrage :

3.3.1 Démarrer :

Lance le début du cintrage. Une fois la fonction cintrage démarré, seule la fonction arrêt du cintrage est disponible.

Le cintrage se fait manuellement. Il est nécessaire de presser le premier bouton (S1) avant de commencer. Pour valider chaque valeur, il faut appuyer sur le premier bouton.

Dans le cas d'un L trop long pour la cintreuse, on peut reculer le chariot mais il faut maintenir le bouton 2 (S2) enfoncé tout le temps que l'on recule le chariot.



3.3.2 Retour :

Permet de revenir à la case précédente lors du cintrage.

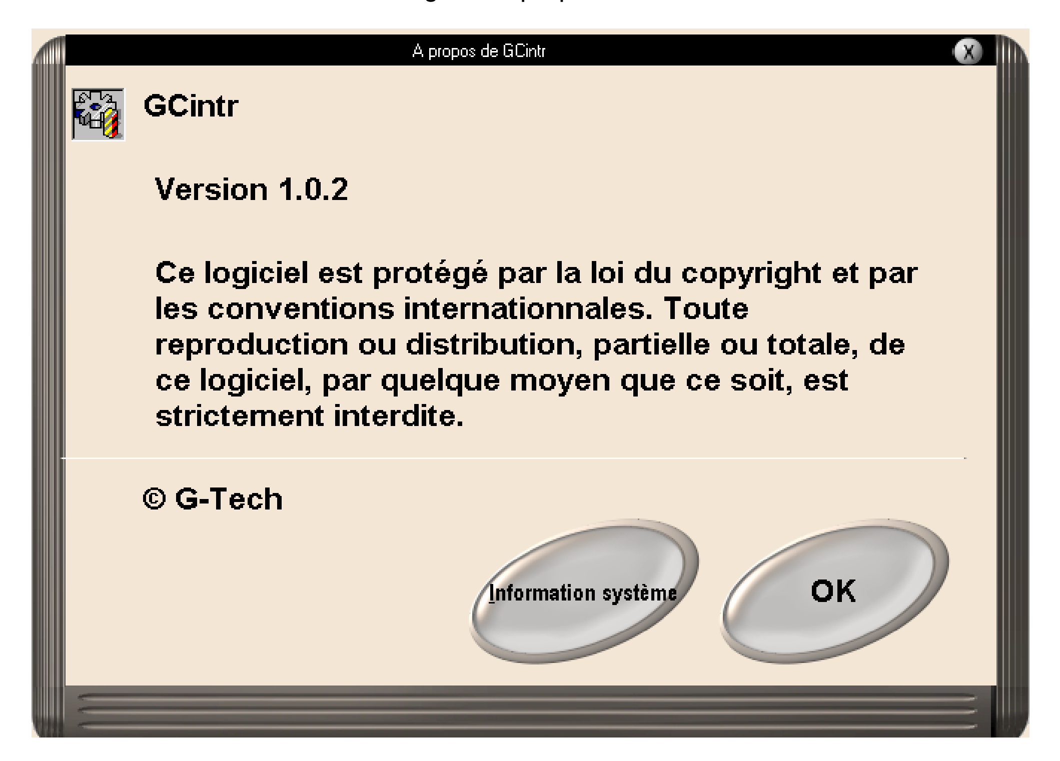
3.3.3 Arrêter :

Sert à arrêter le cintrage. Lors du clique sur le bouton arrêter, le cintrage est terminé, il est impossible de reprendre de là où l'on s'est arrêté.

3.4 Aide :

3.4.1 A Propos de ... :

Afficher une boite de dialogue « à propos de »



3.4.2 Aide :

Permet de consulter l'aide en ligne de l'application.